



Campus
Party™ 

Patrocinador Oficial



25 a 31 de Janeiro de 2010
Centro de Exposições Imigrantes / São Paulo (SP)

Apoio Institucional





Caro (a) Jornalista

Chegamos a mais uma edição da Campus Party Brasil. Evento que reúne o maior número de pessoas que tem sua história entrelaçada com a internet de diversas maneiras.

Neste terceiro ano do evento, estamos mais maduros, mais conscientes do nosso papel em colaborar, da nossa maneira, com ações que promovam avanços no âmbito social. Trouxemos para nossos palcos discussões sobre Direitos Humanos na Internet, tema que envolve diversidade cultural, o combustível da web. Vamos discutir o Marco Civil de Direitos na Internet, ampliação da banda larga no país, licenças de direitos autorais. Abrimos espaço para pessoas que nunca navegaram na internet terem a sua primeira oportunidade no Batismo Digital. Colocamos frente a frente índios quilombolas e o homem branco para conversar sobre a tribo universal que se forma no mundo virtual.

Antenados com o que se passa pelo mundo a fora, teremos as presenças de Scott Goodstein, o marqueteiro que reinventou a utilização das mídias sociais e contribuiu para eleger o presidente dos EUA; o ex-cracker Kevin Mitnick, que agora usa “seus poderes para o bem”, trabalhando para fortalecer a segurança de sites; Lawrence Lessig, fundador do Creative Commons; entre outros nomes importantes.

Em meio a tantas discussões “sérias”, a Campus Party Brasil continua sendo uma grande festa dos internautas, repleta de criatividade, movimento, cultura, música, jogos e alegria.

Convidamos a todos a participar dessa grande comunidade e celebrar com a gente mais etapa dessa história sucesso.

São Paulo, janeiro de 2010

Marcelo Branco
Diretor Geral da Campus Party Brasil 2010



A Campus Party Brasil 2010 em números

Dados preliminares

Campuseiros

- 6 mil campuseiros, sendo:
 - 58% de São Paulo, 17,2% do Rio de Janeiro e 9,6% de Minas Gerais - todos os estados brasileiros representados;
 - A maioria é do Brasil, mas temos participantes também de 20 países, entre os quais Colômbia, México, Espanha, Suécia, Peru, Guatemala, França, Chile e Argentina;
 - 74,8% são homens e 25,2% são mulheres;
 - 68% têm entre 18 e 29 anos;
 - 65% com computador. Destes, 76,2% usarão computador portátil;

Programação

- 553 atividades, cerca de 700 horas, em 12 áreas temáticas (4 zonas – Ciência, Criatividade, Entretenimento Digital e Inovação) e em 6 ações especiais (Campuseiros Apresentam, Barcamp, Direitos Humanos, Campus Fórum e Grid Computing)
 - Inscritos por zona: Criatividade (35,4%), Inovação (34,1%), Entretenimento Digital (19,8%) e Ciência (10,6%)

Área Expo

- Previsão de visitantes: 100 mil pessoas
- Batismo Digital: para 5 mil pessoas

Produção

- 45 mil m² de área
- 40 km de cabos de rede
- 20 km de cabos de fibra ótica
- 18 km de cabos de rede elétrica
- 900 pessoas envolvidas na montagem e organização do evento



Programação

Agenda completa do evento

Veja abaixo toda a programação do evento.

<http://www.campus-party.com.br/agenda.html>

Obs.: a agenda está sempre sofrendo alterações. Consulte-a todos os dias.

Contagem regressiva

A contagem regressiva para o início oficial do evento acontece próximo à meia-noite do dia 25/01, no palco principal.

Coletivas de Imprensa:

25/01 - 17h00 - Abertura oficial

26/01 - 11h30 - Kevin Mitnick

27/01 - 14h30 - Scott Goodstein

29/01 - 15h00 - Lançamento das licenças 3.0 Creative Commons, com a presença de Lawrence Lessig <http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI85MnNzNTVjemRo&hl=en>

Momento Telefônica

O Momento Telefônica é o ponto alto da programação da Campus Party e sempre conta com a participação de grandes nomes. As palestras são realizadas no palco principal. Mais em http://www.campus-party.com.br/momento_telefonica.html.

26/01 – “A arte de enganar”, com Kevin Mitnick – (13h00 às 14h00)

(<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI8zM2NqOGt6dmR6&hl=en>)

26/01 – “O futuro do código aberto”, Danese Cooper, Ean Schuessler e Simon Phipps – (19h00 às 20h00)

27/01 – “Redes sociais e MobileMarketing”, com Scott Goodstein – (13h00 às 14h00)

(<https://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI8xN2NocXo1eGhk&hl=en>)

27/01 – “Civic Hacking: o novo jeito de fazer política”, vários – (19h00 às 20h00)

28/01 – “Mercado Livre, da garagem para o mundo”, Marcos Galperín - (13h00 às 14h00)

28/01 – “Tas, quilombolas e indígenas: a rede mudou” – (19h00 às 20h00)

29/01 – “Desafios da mobilidade virtual”, vários – (13h00 às 14h00)

29/01 – “O Futuro das redes de compartilhamento”, Lawrence Lessig – (19h00 às 20h00) –
Fundação Telefônica

30/01 – “Da Inclusão Digital à Conquista do Espaço”, Marco Figueiredo – (19h00 às 20h00)

30/01 – Twinester - um jeitinho brasileiro no Twitter – (19h00 às 20h00)

(<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI8xMWQ4cG44dGZ2&hl=en>)



Campus Fórum

Na maior festa mundial de comunidades e redes sociais da internet foi criado um novo espaço para pensarmos sobre o futuro e desenvolvimento estratégico da web. Será um espaço para reflexões, debates, diálogos e aproximações entre todos os segmentos que movimentam a rede mundial de computadores: internautas defensores dos direitos civis, administrações públicas, legisladores, empresas privadas e desenvolvedores de tecnologia.

Nesta primeira edição do Campus Fórum, que acontecerá no Brasil, foram priorizados quatro grandes eixos temáticos que já estão em voga entre os internautas brasileiros. São eles: Plano Nacional de Banda Larga (Vamos “bandalargar” o Brasil!), com a presença ex-ministro e músico Gilberto Gil, do rapper MVBill, um dos fundadores da ONG Central Única das Favelas (CUFA); Reforma do direito autoral; Marco Civil de direitos na Internet; e Direitos Humanos na Internet, que conta com o apoio da Secretaria Nacional de Direitos Humanos – Presidência da República – e Secretaria Geral Ibero-americana (SEGIB).

Confira a programação:

Dia 26/01/10 (terça-feira):

- **10h00 às 12h00:** Encontro da rede social culturadigital.br (articuladora do Fórum da CulturaDigital.br). Debates Livres. Participação de José Murilo (Gerente de Cultura Digital do Ministério da Cultura), Guilherme Aguiar (Desenvolvedor web), Gabriela Agustini (Casa de Cultura Digital) e outros integrantes da rede.

Sérgio Amadeu (sociólogo e ativista por direitos civis na Internet) e outros integrantes da rede

- **14h às 15h: Abertura da Campus Fórum** (saudações e abertura oficial dos trabalhos), com a presença de João Octaviano Machado Neto (Diretor-Presidente da PRODAM - Empresa de Tecnologia da Informação e Comunicação do Município de São Paulo), Marcos Munhoz (Presidente da Assembléia Legislativa de São Paulo), Marcelo Branco (Diretor Geral da Campus Party Brasil), Demi Getschko (Diretor Presidente do Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR - Comitê Gestor da Internet Brasil) e Antônio Carlos Valente (Presidente do grupo Telefónica).

- **15h às 16h15:** Um Marco Civil para a Internet brasileira, com a presença de Guilherme Almeida de Almeida (Secretaria de Assuntos Legislativos - Ministério da Justiça), Aldo Garda (Coordenador da Unidade de Tecnologia da Informação e Comunicação da Secretaria de Gestão), Sérgio Amadeu da Silveira (sociólogo e ativista por direitos civis na Internet), Ivo Correa (Diretor de Políticas Públicas e Relações Governamentais do Google Brasil), e Ronaldo Lemos (FGV Rio).

- **16h15 às 17h30:** Marco Civil sob olhar dos legisladores e juristas, com a presença de Pedro Mizukami (Fundação Getúlio Vargas), e dos deputados federais Júlio Semeghini e Paulo Teixeira.



- **17h30 às 19h:** Marco Civil – com a palavra a Sociedade Civil, com a presença de João Carlos Caribé (Ciberativismo e Meganão), Giselle Beiguelman (Diretora artística do Instituto Sergio Motta), Demi Getschko (Comitê Gestor da Internet) e Mario Brandão (presidente da Associação Brasileira de Centros de Inclusão Digital).

Dia 27/01/10 (quarta-feira):

- **10h às 12h:** Encontro dos Pontos de Cultura

- **14h às 15h30:** O que está em jogo na reforma do Direito Autoral, com a presença de José Murilo (Gerente de Cultura Digital do Ministério da Cultura), Renato Opice Blum (Advogado, economista e professor da Universidade Mackenzie), Alexandre Pessler (Grupo de Estudos de Direitos Autorais e Informação da UFSC), Gustavo Anitelli (Teatro Mágico e do MPB), Luiz Moncau (Centro de Tecnologia e Sociedade da FGV Direito Rio) e Leandro Vieira Maciel (roteirista do filme “Dossiê Rebordosa”).

- **15h30 às 17h:** Troca de arquivos P2P na Internet e o direito autoral, com a presença de Túlio Lima Vianna (Professor de Direito Penal da UFMG), Márcio Gonçalves (ex-Diretor Regional Anti-pirataria da MPAA - Motion Pictures Association of America) e Thiago Novaes (Descentro e Gerente de Cultura Digital da Secretaria de Cultura do Estado do Rio de Janeiro).

- **17h30 às 19h:** Direito autoral – Com a palavra, as comunidades da Internet, com a presença de Alexandre Oliva (Fundação Software Livre América Latina), Cláudio Prado (Laboratório Brasileiro de Cultura Digital – Casa de Cultura Digital), Leo Germani (Desenvolvedor web e jornalista) e Pablo Capilé (Circuito Fora do Eixo).

- **20h às 22h:** Governança 2.0: Como governos hierárquicos podem atuar em rede e incorporar a colaboração e a participação dos cidadãos nos processos deliberativos / comunidade deliberativa. Presenças de José Murilo Júnior (Gerente de Cultura Digital do Ministério da Cultura), Felipe Soutello (Presidente da CEPAM - Centro de Estudos e Pesquisas da Administração Municipal) e Daniela Silva (Transparência HackDay e Grid - Esfera / Casa da Cultura Digital).

Dia 28/01/10 (quinta-feira)

- **10h às 12h:** Encontro dos Pontos de Cultura (continuação).

- **14h às 15h15:** Plano Nacional de Banda Larga. Presenças de Gilberto Gil (músico, compositor e ex-ministro da cultura), Luiz Fernando Pezão (Vice-governador do Estado do Rio de Janeiro e ex-prefeito de Piraí) (a confirmar), Franklin Coelho (Universidade Federal Fluminense e Projeto Piraí Digital), Responsável pelo projeto Banda Larga Popular (Governo do Estado de São Paulo), Antônio Carlos Valente (Presidente da Associação Brasileira de Telecomunicações - Telebrasil), Célio Turino (Secretário da Cidadania Cultural do Ministério da Cultura) e Cláudio Prado (Laboratório Brasileiro de Cultura Digital – Casa de Cultura Digital).

- **15h15 às 16h15:** O Fenômeno das Lan Houses no Brasil, com a presença de Mario Brandão (presidente da Associação Brasileira de Centros de Inclusão Digital), Rodrigo Mesquita



(Netweaver da Rede CIM e Diretor da Peabirus) e Ana Ralston (Assessora da presidência da Fundação Padre Anchieta e curadora do projeto Conexão Cultura).

- **16h15 às 17h30:** Banda Larga: mudando a realidade do país. Presença de Carlos Afonso (Presidente da RITS - Rede de Informações do Terceiro Setor) (a confirmar), Lia Ribeiro (Editora da Revista "A Rede"), Beatriz Tibiriçá (ONG Coletivo Digital), Rossana Moura (Territórios digitais - MDA), Jesper Rhode (Vice-presidente da Multimídia da Ericsson Brasil) e MV Bill.

-**17h30 às 19h:** Desenvolvimento da Internet do Futuro : a experiência européia e as oportunidades na America Latina. Presenças de Silvia Bidart (Directora executiva do ALETI. "Projeto First: cooperação internacional para o desenvolvimento de plataformas tecnologicas na America Latina"), Moacyr Martucci (Chefe do projeto First em Brasil. As oportunidades para o desenvolvimento da Internet do Futuro no Brasil.) e Paulo Lopes (Diretor do Setor Sociedade da Informação da Delegação da Comissão Européia no Brasil. Os programas de cooperação da Comissão Européia em ICT).

Dia 29/01/10 (sexta-feira):

- **10h às 12h:** Encontro Midialivrisimo

- **14h às 15h:** Direitos Humanos e sociedade em rede. Presenças do Ministro Paulo Vannuchi (Ministro da Secretaria Especial dos Direitos Humanos da Presidência da República), Orlando César (Consultor Técnico da Caixa Econômica Federal), Sérgio Ephim Mindlin (Diretor Presidente da Fundação Telefônica) (a confirmar), Enrique V. Iglesias (Secretário Geral da SEGIB - Secretaria Geral Ibero-americana) (a confirmar) e José Gregori (Secretário Especial dos Direitos Humanos da Cidade de São Paulo) (a confirmar).

- **15h às 16h:** Direitos Humanos e Acessibilidade. Presenças de Guilherme Lira (Acessibilidade Brasil), Laércio Santanna (Analista de Sistemas), David Ruiz (Telefônica I+D) e Edison Gomes (Gerente Operacional de Gestão e Suporte em Tecnologia da Informação da Caixa Econômica Federal).

- **16h às 17h:** Direitos Humanos na Internet. Presenças de Erasto Fortes Mendonça (Coordenador Geral de Educação em Direitos Humanos), Leila Paiva (Subsecretária Nacional de Promoção dos Direitos da Criança e do Adolescente) e Talita Montiel (Projeto Redeca) (a confirmar).

- **17h30 às 18h45:** Sociedade Civil, Diversidade e rede de direitos humanos. Presenças de Rogério do Pateo (Instituto Sócioambiental), Thiago Tavares (Safernet), Intervezes (João Brant) e Representante do Projeto Belterra (a confirmar).

Dia 30/01/10 (sábado):

- 10h: Encontro dos empresários de Lan houses: Mario Brandão (presidente da Associação Brasileira de Centros de Inclusão Digital)



Campuseiros Apresentam

Durante a Campus Party Brasil 2010, acontecerá a Campuseiros Apresentam, uma grande oportunidade para desenvolvedores com espírito empreendedor divulgarem suas ideias para uma audiência formada por especialistas, investidores, empresários, desenvolvedores, meios de comunicação e público em geral.

Saiba mais:

<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI81OGM4NG43cGR4&hl=en>

Área Expo - atrações

As atividades que acontecem nessa área são abertas ao público geral e têm entrada gratuita. Nesse espaço, é possível encontrar os stands dos patrocinadores, a Campus Futuro e o Batismo Digital.

<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI85NWZ6cnhoa2Nt&hl=en>

Veja mais a seguir:

1- Batismo Digital Nesta edição da Campus Party, centenas de pessoas farão seu primeiro contato com o mundo web, por meio do Batismo Digital, uma capacitação de iniciação digital. Esta é a segunda vez que a iniciativa acontece, este ano com o apoio do Instituto Campus Party, que pretende dar continuidade a essa ação após o término do evento e durante o ano todo.

A idéia surgiu a partir da percepção de que em São Paulo - e no Brasil, em geral - muita gente nunca teve acesso à informática, em especial pessoas com mais de 60 anos. A estrutura é composta por 70 computadores e 15 oficinas dentro da Área Expo da Campus Party, que tem entrada gratuita. Nessa sala, acontecerão as oficinas com duração de aproximadamente 20 minutos mais 10 minutos de livre navegação. Após a aula, os participantes farão uma visita guiada pela área de exposições. A visita inclui uma parte muito importante do evento, a Campus Futuro, uma exposição que mostra as últimas tendências da tecnologia para o futuro.

Consulte os horários com a assessoria de imprensa.

2- Campus Futuro O que o futuro nos reserva? Essa é a proposta do Campus Futuro, apresentar ao cidadão do presente as tendências tecnológicas.

<http://www.campus-party.com.br/Campus-Futuro.html>

Atrações:

* *Robô Probo*, um bichinho imaginário capaz de entender gestos e expressões faciais e está sendo utilizado em hospitais para entreter crianças em tratamento.



(<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI80NWQ4bmtuNGc1&hl=en>)

* *Flick Flock* – instalação interativa que reflete as interconexões entre corpo e espaço. O ambiente recria o espaço urbano digital onde vivemos, para permitir uma experiência imersiva sobre o papel do corpo físico como veículo de expressão e armazenamento de informações.

(<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI80OWRkeGg5emc3&hl=en>)

* *SoundWalk* - o usuário pode transformar uma sala vazia e pouco aproveitada em uma grande plataforma interativa para a produção musical. O jogador se diverte enquanto cria músicas a partir da sua interação junto ao espaço físico. Para isso, basta uma câmera de sinal infravermelho capaz de detectar as posições dos espectadores no local analisado

(<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI80MmM5dnZiaGMz&hl=en>)

* *Emotiv EPOC* - um headset que capta os sinais neurais, os processa e realiza a transmissão dos mesmos para os mais diferentes usos: deficientes físicos podem mover suas cadeiras de rodas com o pensamento, *gamers* podem jogar sem *joysticks*, músicos podem compor sem precisar escrever, pesquisadores podem obter reações instantâneas sobre produtos ou experimentos e outras infinitas possibilidades.

* *WiiSpray* - a Campus Futuro também realiza o sonho de todo grafiteiro: uma parede que infinita com um spray que nunca se acaba. Isso graças ao WiiSpray, uma interface que rompe as barreiras físicas da pintura no mundo real, levando a arte urbana do grafite ao universo virtual.

(<http://docs.google.com/Doc?docid=0AUqiFO8iCbUIZGtid2toNI8yMGhjOTRqbmY2&hl=en>)

* *Headbang Hero* – jogo em que o usuário poderá, literalmente, jogar com seus cabelos - na verdade, uma peruca sem fios e com sensores de movimento. Basta chacoalhar a cabeça enquanto dança heavy metal, sem se preocupar com possíveis lesões, e fazer muitos pontos.

Patrocinadores

A programação estará disponível diariamente na sala de imprensa e nos estandes das empresas.



Quem faz a Campus Party Brasil 2010

BELINDA GALIANO e PACO RAGAGELES – CO-FUNDADORES DA CAMPUS PARTY

Belinda Galiano está à frente da organização do evento desde sua primeira edição em Mollina de Segura, Málaga, em 1998. Desde sua infância sempre mostrou interesse pelas novas tecnologias, tendo seu primeiro computador aos sete anos.

Paco Ragageles começou a trabalhar muito cedo com rádio. Ganhou um concurso de DJs e aos 16 anos foi contratado pela emissora 40 Principales, uma das mais importantes da Espanha. Porém, a internet mudou a sua vida profissionalmente.

Belinda e Paco se conheceram através do trabalho que realizavam para Cadena 100 Andalucía, quando ela fazia produção de eventos para a empresa e ele era o responsável pela rádio. Junto com outros amigos decidiram criar a primeira Campus Party.

Após, fundaram a associação E3 Futura. Desde então, além da Campus Party, iniciaram vários projetos para promover o uso das novas tecnologias, entre os quais a universidade de verão Campus TI e Campus Experience.

POLKAN GARCÍA – DIRETOR GERAL DA CAMPUS PARTY COLÔMBIA E DIRETOR DE TECNOLOGIA DA FUTURA NETWORKS

Polkan García já foi consultor de numerosas companhias dos setores industriais e governamentais, além de conferencista sobre temas associados à tecnologia, ao impacto da mesma na sociedade e nas comunidades práticas na rede. É Engenheiro de Sistemas e tem mestrado em Inteligência Artificial.

AITOR MARIN – DIRETOR GERAL DA CAMPUS PARTY MÉXICO

É formado em Administração de Indústrias de Serviços, com especialização em Turismo pela Universidade de Greenwich. Possui título adicional em Negócios e Turismo pela Universidade West of England, bem como mestrado em Turismo Internacional na Universidade de La Palmas de Gran Canaria.

Conta com vasta experiência na área da indústria turística, tendo desempenhado altos cargos na República Tcheca, Egito, Espanha, Brasil e México. Especializou-se em e-commerce e tecnologias da informação aplicadas ao setor, o que o levou a palestrar sobre o tema nos Estados Unidos, México, Colômbia, Brasil, Argentina e Espanha.

MARIO LUIS TEZA – GERENTE GERAL DA FUTURA NETWORKS NO BRASIL

Gaúcho de Porto Alegre, Mario Luis Teza é funcionário licenciado do SERPRO (Serviço Federal de Processamento de Dados, empresa do Ministério da Fazenda do Brasil) desde 1984, membro eleito pelo terceiro setor para o Comitê Gestor da Internet do Brasil e membro do Consortium



of Free Software Developers and Users na América Latina da UNESCO. Foi fundador e membro do Projeto Software Livre Brasil, gerente do escritório da DATAPREV (Empresa de Tecnologia da Informação do Ministério da Previdência Social do Brasil) no Rio Grande do Sul e assessor da diretoria e vice-presidente da PROCERGS (Companhia de Processamento de Dados do Estado do Rio Grande do Sul).

MARCELO D' ELIA BRANCO – DIRETOR GERAL DA CAMPUS PARTY

Marcelo D'Elia Branco, gaúcho de Porto Alegre, é o Diretor Geral da Campus Party Brasil, o maior encontro de comunidades de Internet do mundo, contratado pelo grupo espanhol E3 Futura e coordenador Geral da Associação Softwarelivre.org .

Até agosto de 2007, trabalhou para o governo da Generalitat de Catalunya, através da Secretaria de Telecomunicações e Sociedade da Informação, como assessor responsável pela Estratégia de Software Livre no governo e coordenando o projeto "Rede Internacional das Administrações Públicas pelo Software Livre".

Além da experiência internacional na Espanha, também atuou na Itália, como consultor da empresa italiana de *software* livre PARTECS – Participatory Technologies, e entre 2004 e 2005, e foi Consultor da Presidência da República do Brasil para articulação da Sociedade Civil nos temas da Sociedade da Informação.

Atuante como consultor em vários movimentos internacionais de *software* livre, participou da organização tecnológica e foi promotor de debates sobre *software* livre, revolução digital e liberdade do conhecimento em todas as edições do "Fórum Social Mundial" na capital gaúcha.

SERGIO AMADEU – DIRETOR DE CONTEÚDO

Diretor de conteúdo das duas primeiras edições brasileiras da Campus Party, Sérgio Amadeu da Silveira repete a sua atuação na edição de 2010. Graduado em Ciências Sociais (1989), mestre (2000) e doutor em Ciência Política pela Universidade de São Paulo (2005), foi presidente do Instituto Nacional de Tecnologia da Informação (2003-2005) e membro do Comitê Gestor da Internet no Brasil (2003-2005).

É autor dos livros "Exclusão Digital: a miséria na era da informação" e "Software Livre: a luta pela Liberdade do conhecimento" e desenvolve trabalhos sobre estes temas.

ALEXANDRE DA SILVA SIMÕES – COORDENADOR DA ÁREA DE ROBÓTICA

Graduado em Engenharia Elétrica pela UNESP, Alexandre da Silva Simões é mestre e doutor em Engenharia Elétrica pela USP. É membro do CEIA (Comitê Especial de Inteligência Artificial da Sociedade Brasileira de Computação), do CER (Comitê Especial de Robótica) e do CCR (Comitê de Competições Robóticas) da SBA/SBC.



RENATO TARGA – COORDENADOR DA ÁREA DE FOTOGRAFIA

Jornalista, formado pela USP, trabalha na área de Internet com desenvolvimento de produtos e métricas de audiência na *web*. Atualmente é *webmaster* especialista do UOL e desenvolve pesquisa de mestrado sobre estratégias de comunicação para fotógrafos na Internet.

EDNEY SOUZA – COORDENADOR DA ÁREA DE BLOGS

Formado em Processamento de Dados pela Universidade Mackenzie, com pós-graduação em Tecnologia da Informação Aplicada a Negócios pela FASP, Edney Souza trabalha no mercado de informática desde 1990 e atualmente é professor no GVPEC (Pós) da FGV de Mídias Digitais.

Em 2005 deixou o cargo de Gerente de Sistemas para viver apenas de seu *blog*, que começou como *site* pessoal em 1997. Em 2006, desenvolveu junto com Alexandre Inagaki, Ian Black e André Oliveira a primeira rede profissional de blogs do Brasil, o InterNey Blogs. Possui mais de 36 mil seguidores no Twitter.

ANDERSON STOFFELSHAUS – COORDENADOR DA ÁREA DE SIMULAÇÃO

Formado em processamento de dados, Anderson Stoffelshaus atualmente trabalha com T.I. na área de desenvolvimento de *websites*, *designer* digital e tratamento de imagens. Criador do Esquadrão 422nd Tornado Brasil, referência mundial como grupo de IL2, coordena a área de simulação da Campus Party Brasil desde a primeira edição em 2008, tendo também auxiliado na coordenação da área em El Salvador em 2009.

LIS RODRIGUES – COORDENADORA DA ÁREA DE MÚSICA

Lis Rodrigues é intérprete e compositora paulistana, com dois discos gravados. É co-fundadora do Clube Caiubi de Compositores, movimento pela música autoral com quase oito anos de existência e co-administradora da rede www.clubecaiubi.com.br, a maior de compositores da *web*, com cerca de cinco mil integrantes espalhados pelo mundo.

DAVID RUIZ – COORDENADOR DA ÁREA DE DESENVOLVIMENTO

Com atuação em empresas como Telefônica e Timepix Interactive, o analista de sistema e desenvolvedor de softwares David Ruiz, bacharelado em Ciências da Computação pela UNIP, iniciou sua carreira em 2000 desenvolvendo soluções de CMS para *web* (Sistemas para Gerenciamento de Conteúdo) e de E-COMMERCE. Desde 2005, foca suas atenções em soluções GED (Gerenciamento Eletrônico de Documentos) e BPM (Gerenciamento de Processos / Workflow) para o setor diversos setores da economia.

RICARDO FELIPE NORONHA MARTINS – COORDENADOR DA ÁREA DE DESENVOLVIMENTO

Com graduação em Publicidade e Propaganda (Universidade Católica de Santos) e pós-graduação em Tecnologia e Sistemas de Informação (Universidade Santa Cecília), Ricardo Felipe Noronha Martins tem experiência como desenvolvedor em diversas empresas. É co-fundador do projeto GOLIAZ (goliaz.com), que tem como objetivo se tornar uma plataforma de



armazenamento de arquivos baseada em APIs, sendo responsável pela equipe de desenvolvimento da plataforma que utiliza as tecnologias PHP, MySQL, jQuery, Internacionalização (gettext), entre outras.

BRUNO SOUZA – COORDENADOR DA ÁREA DE SOFTWARE LIVRE

Diretor da Open Source Initiative (OSI), Bruno Souza também é fundador e Presidente da Sociedade de Usuários da Tecnologia Java (SouJava), um dos mais importantes grupos de usuários Java do mundo. Conhecido como o "\JavaMan\", Bruno coordenou importantes comunidades open source como NetBeans e OpenSolaris, além de ter sido uns dos responsáveis pela liberação da Máquina Virtual Java, através do projeto OpenJDK. Desenvolvedor Java desde os primórdios da tecnologia, participou de alguns dos maiores projetos Java do país e realizou centenas de apresentações em todo o mundo.

DANIEL VILELA – COORDENADOR DA ÁREA DE DESIGN

Daniel Amaral Vilela, *designer* gráfico/diretor de arte com 10 anos de experiência no mercado criativo, entre publicidade, Internet e *design* gráfico, com vasta experiência internacional. Realizou importantes trabalhos para grandes clientes como Carrefour, Volkswagen, Adria, Itaútec e Castrol.

PEDRO MARKUN – COORDENADOR DA ÁREA DE VÍDEO

Graduado em História e Comunicação Digital, Pedro Markun tem destacada atuação no mundo virtual através de *blogs* e revistas eletrônicas. Será Coordenador da Área de Vídeo da Campus Party pelo segundo consecutivo.



SERVIÇO:

Campus Party Brasil

3ª Edição

De 25 a 31/01/2010

Centro de Exposições Imigrantes

Rodovia dos Imigrantes, km 1,5

São Paulo - SP

Horários

Abertura para visitantes: De 26/01/2010 a 30/01/2010, das 10h às 21h, e no dia 31/01/2010, das 10h às 17h (somente para a Área Expo).

Abertura para campuseiros: a partir das 12h do dia 25/01/2010

A visitação à área Expo é gratuita e não esta vinculada à entrada na área Campuseiros.

Acompanhe!

Tag: #cpartybr

Site: www.campusparty.com.br

Blog: <http://www.campus-party.com.br/blogoficial>

Twitter: www.twitter.com/cpbrasil

Youtube: www.youtube.com/campusparty

Facebook: www.facebook.com/campuspartybrasil

Orkut: www.orkut.com.br/Main#Community?cmm=30937933

Flickr: <http://www.flickr.com/photos/campuspartybrasil>

Sala de Imprensa: <http://www.campus-party.com.br/Imprensa.html>

Informações para Imprensa

Comunicação Campus Party Brasil 2010

Daniela Costa – daniela.costa@furanetworks.com

Assessoria de Imprensa

The Jeffrey Group

Clara Quintela – cquintela@jeffreygroup.com

Robson Melendre – rmelendre@jeffreygroup.com

Tel: 2165-1651